

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE**

Programa de Pós-Graduação em  
Ensino de Ciências Ambientais

---

# **O KIT GEOAMBIENTAL GUIA DIDÁTICO**

---

**Autora**

Claudionete Candia Araujo

**Orientadora**

Maria do Socorro Ferreira da Silva



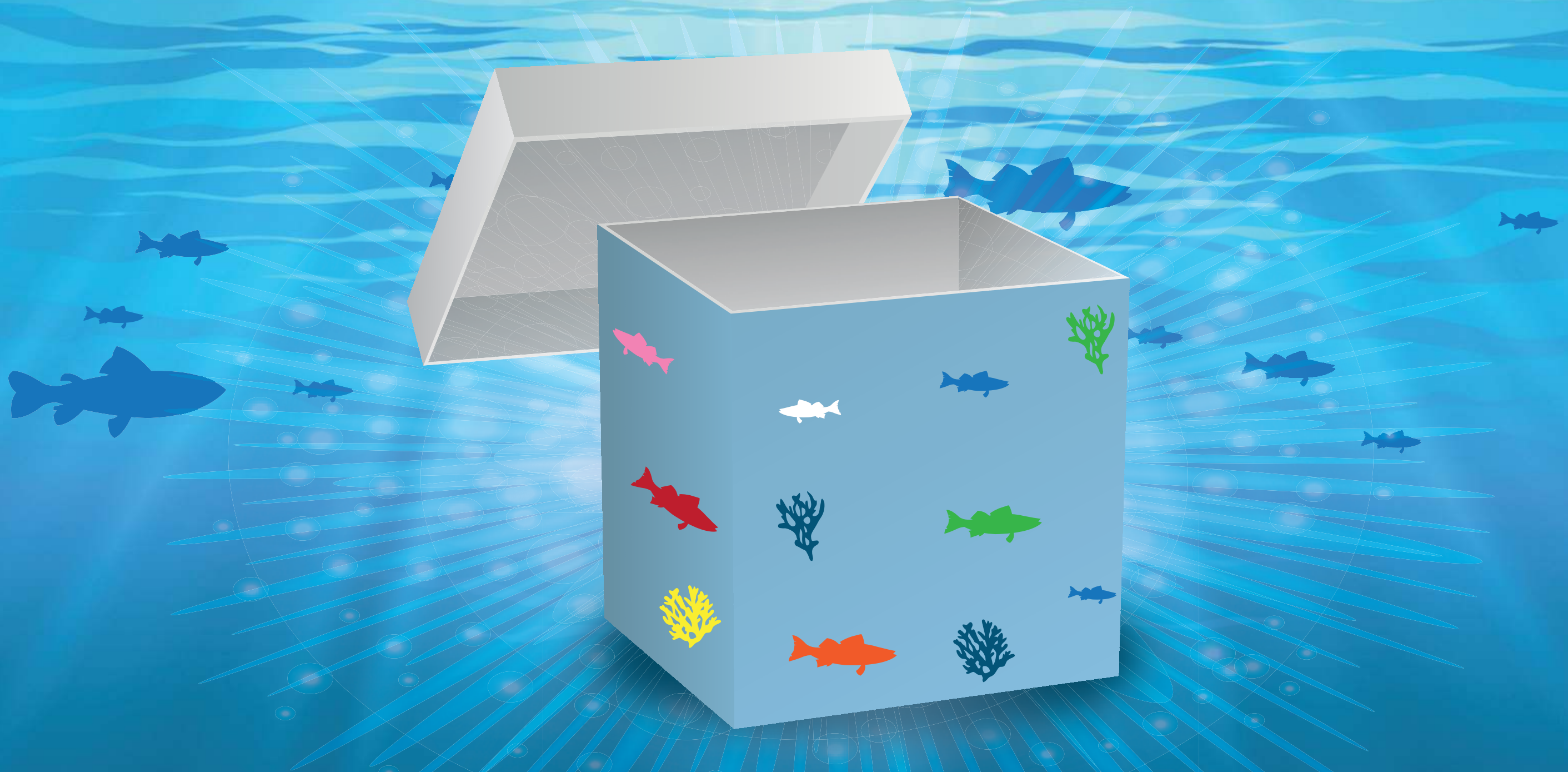
**São Cristóvão / 2018**

# O KIT GEOAMBIENTAL GUIA DIDÁTICO





Este guia didático consiste no produto final desenvolvido no Mestrado Profissional em Ciências Ambientais.



O guia didático é resultado da dissertação intitulada: Os (Des)Caminhos das águas do rio Poxim no bairro Jabotiana em Aracaju: O olhar Geoambiental do discente, desenvolvido no Colégio Estadual Professor Joaquim Vieira Sobral por docentes e discente do Ensino Médio em 2017.



# COMPOSIÇÃO DO KIT GEOAMBIENTAL

Dominó

Bingo

Roleta

Tabuleiro

Fantoche



# REGRAS

- 🐟 Jogo com 30 cartelas.
- 🐟 Cada aluno recebe uma cartela;
- 🐟 Cada cartela contém 10 palavras que correspondem a respostas;
- 🐟 Em cada cartela contém uma peça curinga que serve como complemento de qualquer resposta;
- 🐟 Ao giro do globo, é sorteada uma bola contendo o número correspondente às perguntas;
- 🐟 A cartela que contenha a resposta correta será marcada como acerto;
- 🐟 O jogo é encerrado quando há o preenchimento da cartela em linha diagonal, vertical, horizontal ou preenchimento de toda a cartela.



## Bingo

**Tema:** Os Múltiplos usos da água

**Público alvo:** Alunos do Ensino Fundamental e Médio



# REGRAS

- Composto por 28 peças.
- Número de alunos/jogo: 04.
- O jogo inicia com a distribuição de 07 (sete) peças para cada aluno;
- A peça inicial do jogo é composta pela imagem/foto do rio Poxim;
- A sequência das rodadas ocorre em sentido horário;
- Cada aluno deve responder à pergunta que encaixe em uma das peças nas extremidades do jogo;
- O jogo encerra quando o primeiro aluno ficar sem peças na mão.

## Dominó

**Tema:** Poluição das água

**Público alvo:** Alunos do Ensino Fundamental e Médio



# REGRAS

- 🐟 Número de participantes: 08
- 🐟 Os personagens seguem um roteiro previamente escrito;
- 🐟 O narrador conduz o enredo sobre a temática escolhida;
- 🐟 Os personagens interagem com o público como forma de motivação e participação coletiva;
- 🐟 Ao final do teatro, personagens e público são apresentados.



## Fantoche

**Tema:** Impactos socioambientais em áreas urbanas  
**Público alvo:** Alunos do Ensino Fundamental e Médio

# REGRAS

- 🐟 Número de alunos/jogo: 03 equipes com 04 componentes (cada).
- 🐟 Cada cor da roleta corresponde a uma disciplina da grade curricular;
- 🐟 Cada acerto valerá 01 (um) ponto;
- 🐟 Será escolhido por equipe, um componente para jogar o dado. Maior numeração iniciará o jogo;
- 🐟 Ao girar a seta da roleta, a ponta indicará a disciplina correspondente para perguntas;

## Roleta

**Tema:** Crise hídrica e problemas urbanos  
**Público alvo:** Alunos do Ensino Fundamental e Médio









# Roleta

**Tema:** Crise hídrica e problemas urbanos  
**Público alvo:** Alunos do Ensino Fundamental e Médio

- 🐟 Caso a equipe não saiba responder, passará a pergunta para o próximo grupo, em caso de acerto o grupo girará novamente a seta (por ser sua vez na rodada);
- 🐟 Cada equipe terá 30 segundos para responder as perguntas, ao toque da campainha, o tempo terá sido esgotado;
- 🐟 O grupo que ganhar o bônus, terá direito a girar a roleta novamente;
- 🐟 A equipe que obter mais pontos após a terceira rodada, será a equipe vencedora.

# REGRAS

-  Jogo composto por: 01 tabuleiro (mapa do bairro Jabotiana); 01 dado; 12 fichas/objetivos; 24 fichas/perguntas; 90 tótons (15 amarelos; 15 lilás; 15 azuis; 15 verdes; 15 brancos; 15 vermelhos). Número de alunos/jogo: 04
-  Cada aluno receberá 3 fichas com objetivos;
-  Cada aluno jogará o dado, a maior numeração iniciará o jogo;
-  As 24 fichas ficam expostas ao lado do tabuleiro com a parte escrita voltada para baixo;

## Tabuleiro

**Tema:** A importância e qualidade da água  
**Público alvo:** Alunos do Ensino Fundamental e Médio



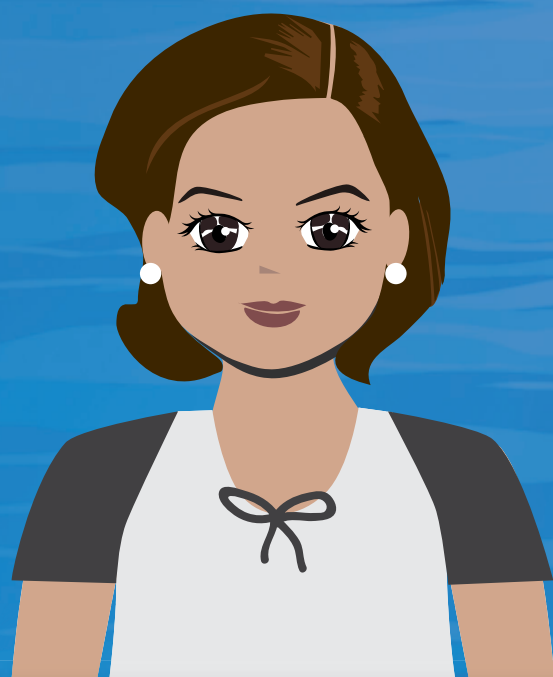


# Tabuleiro




**Tema:** A importância e qualidade da água

**Público alvo:** Alunos do Ensino Fundamental e Médio

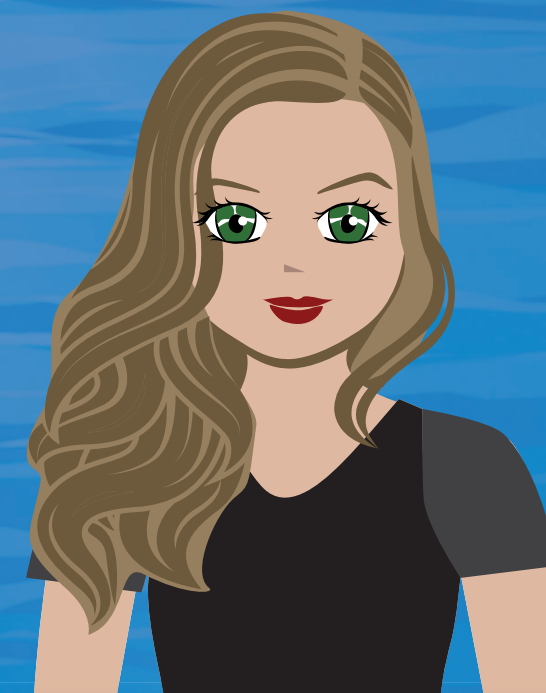
- A cada resposta correta o aluno ocupa com 01 (um) tóten um dos locais determinados nos objetivos;
- Caso mais de um aluno ocupe o mesmo local, a disputa ocorrerá mediante o jogo do dado, vencendo a maior numeração;
- O aluno com menor numeração no dado, terá seu tóten retirado do jogo;
- O jogo encerra quando existirem 03 (três) totens do mesmo aluno distribuídos entre os locais do bairro;
- Em sentido horário os alunos irão respondendo as perguntas, caso a resposta seja incorreta, passa a vez para o próximo.






**Autora**  
**Claudionete Candia Araujo**

-  Mestranda no curso de Ciências Ambientais – PROFCIAMB/UFS.
-  Professora da Educação Básica da Secretaria de Estado da Educação – SEED/SE.
-  Graduada em Geografia pela Universidade Federal de Sergipe.

 claudionetecandia@hotmail.com



**Orientadora**  
**Maria do Socorro Ferreira da Silva**

-  Profª Adjunta do Departamento de Geografia da UFS e da Pós-Graduação (PRODEMA e PROFCIAMB).
-  Pesquisadora do GEOPLAN.
-  Graduada em Geografia Licenciatura Plena e Bacharelado e Mestrado pela Universidade Federal de Mato Grosso do Sul e Doutorado em Geografia pela Universidade Federal de Sergipe.

 ms.ferreira.s@hotmail.com



# DESCRIÇÃO TÉCNICA DO KIT GEOAMBIENTAL

## **Origem do Guia Didático:**

Dissertação intitulada – Os(Des)Caminhos das águas do rio Poxim no bairro Jabotiana em Aracaju:  
O olhar Geoambiental do discente

## **Público alvo:**

Alunos do Ensino Fundamental e Médio

## **Finalidade do Guia Didático:**

Orientar discentes e docentes a utilizar o Kit Geoambiental como revisão e abordagem de conteúdos voltados para questões hídricas, favorecendo o processo de ensino e aprendizagem de forma lúdica.

## **Avaliação do Produto:**

Avaliado com alunos da 1ª a 3ª série dos turnos matutino e vespertino do  
Colégio Estadual Joaquim Vieira Sobral em Aracaju/Sergipe.

## **Projeto Gráfico:**

Jhully Lopes ( Designer Gráfico) / jhullyst@hotmail.com

## **Disponibilidade do Produto:**

Irrestrita, mantendo-se a autoria do guia. Não é permitido comercialização.